

目 次

論文

帰国子女 TOEFL iBT 学習者を対象とした認知バイアス効果が
学業成績に与える影響についての検証

菅谷 孝義…………… 1

研究ノート

ChatGPT のデータ解析系授業への影響について

三宅 茂樹…………… 15

STEAM 教育に適した参加度向上のための環境開発

兒玉 賢史・爰川 知宏・武本 充治・辻野 雅之・

藤井 竜也・山本 裕…………… 22

「ヒト・モノ協調型のスマートモビリティ社会」に関する研究報告

辻野 雅之・内埜 大斗・水上 憲明・山口 直彦…………… 29

Sound AR サービス「Locatone（ロケトーン）」を用いた企業連携実習の現状と展望

小野 憲史・水上 恵太・安彦 剛志・青山 龍・八木 泉…………… 40

留学生の就職成功に求められる日本語能力・人材育成の効果的アプローチ

— 専門学校及び日本語学校での取り組み—

山口直彦・伊勢みゆき…………… 49

生成 AI を活用した未知の領域の学習への試み

— 量子コンピューティングを例にして—

廣峯 優希・富山 哲男・宮崎 淳…………… 66

調査研究

LLM の評価手法の提案と学習支援効果

安藤 優希・富山 哲男・山下 一郎…………… 82

『東京国際工科専門職大学紀要』 規程…………… 97

『東京国際工科専門職大学紀要』 執筆要項…………… 99

Contents

Articles

- The effects of cognitive bias on academic success: The case for returnee learners of TOEFL iBT®
----- Takayoshi Sugaya --- 1

Research Notes

- Impact of ChatGPT on Data Analysis Courses
----- Shigeki Miyake --- 15

- Development of an environment suitable for STEAM education to improve participation
----- Satoshi Kodama, Tomohiro Kokogawa, Michiharu Takemoto,
Masayuki Tsujino, Tatsuya Fujii and Hiroshi Yamamoto --- 22

- Research Report on “Smart Mobility Society based on Human-Object Coordination”
----- Masayuki Tsujino, Hiroto Uchino, Noriaki Mizukami,
and Naohiko Yamaguchi --- 29

- A prospect for corporate collaborative training using the Sound AR service “Locatone”
----- Kenji Ono, Keita Mizukami, Takeshi Abiko, Ryu Aoyama,
and Izumi Yagi --- 40

- Effective Approaches to Human Resource Development and Japanese Language
Proficiency Required for Successful Employment of International Students
----- Naohiko Yamaguchi and Miyuki Ise --- 49

- Attempts to learn the unknown by using generative AI: For example, Quantum Computing
----- Yuki Hiromine, Tetsuo Tomiyama, and Jun Miyazaki --- 66

Research Reports

- Proposal for LLM Evaluation Methods and Learning Support Effectiveness
----- Yuki Ando, Tetsuo Tomiyama and Ichiro Yamashita --- 82