

# 目 次

## 巻頭言

東京国際工科専門職大学紀要が新しい科学知識の出現する広場になることを期待する  
吉川 弘之

## 論文

製薬特許の分析による2つの知見

—医薬品の売上予測とパテントファミリー内の特許成立の予測

上條 浩一・大関 和夫…………… 1

深層学習における学習データクラスのt-SNEによる解析

大関 和夫・上條 浩一…………… 17

## 研究ノート

サステイナブルな教育環境の構築に向けて

～ Resilient Campus Platform ～

爰川 知宏・辻野 雅之・武本 充治・山本 裕・

大関 和夫・水上 憲明・上條 浩一…………… 33

音楽を理解するコンピュータ

—人工感性の実現を目指して—

山口 直彦…………… 45

ビデオゲーム技術がもたらす「遊び」の現在と未来

斎藤 直宏…………… 64

デジタルゲームにおける文化記号的アプローチの可能性

浅野耕一郎…………… 76

## 教育ノート

オンライン授業の課題設定事例

—比較文化論の場合—

鈴木 雅実…………… 81

デジタルツールと三幕構成を用いたデジタルゲームブックの

執筆演習に関する実践報告

小野 憲史…………… 86

**総説**

専門職大学の教育に向けた IT インフラの設計と構築

藤井 竜也…………… 99

**調査報告**

専門職大学・専門職短期大学の設置認可申請における審査意見に関する考察

斎藤 亜希…………… 111

**編集後記**

大関 和夫…………… 117

『東京国際工科専門職大学紀要』規定…………… 118

『東京国際工科専門職大学紀要』執筆要項…………… 120